

# „Zbieranie danych w systemach rozproszonych”

na przykładzie systemu zrealizowanego w firmie PLDSoft

Jakub Gert, kubagert@poczta.fm

11 luty 2005

## I. Architektura systemu

1. Architektura CLASSIS
2. Architektura CLIENT/SERVER

## II. Konfiguracja sprzętowa

1. Moduły
  - a) Budowa modułów
  - b) Funkcjonalność modułów
  - c) Konfiguracja modułów (sposób przesyłania konfiguracji i jej przechowywanie)
2. Sterownik
  - a) Budowa sterowników
  - b) Procesor (zasoby, system RTOS)
  - c) Funkcjonalność sterowników
  - d) Konfiguracja sterowników (sposób przesyłania konfiguracji i jej przechowywanie)

## III. Aplikacja WahePC

1. Komunikacja ze sterownikami
2. Konfiguracja sprzętu
  - a) Konfiguracja modułów
    - wejścia modułów
    - wyjścia modułów
  - b) Konfiguracja sterowników
    - wejścia sterowników
    - wyjścia sterowników
    - programy czasowe
    - programy alarmowe i alarmy
    - optymalizacja
  - c) Zapis konfiguracji dla modułów i sterowników
3. Wizualizacja danych
  - a) Wartości bieżące (UDP/WWW)
  - b) Zapis danych na CFD a następnie pobieranie i zapis do bazy danych
  - c) Obróbka danych

## IV. Możliwości systemu (pokaz)

1. Alarmy
2. Programy czasowe
3. Optymalizacja